

BAMBINI-HALLENTURNIER

SPIELREGELN / ORGANISATION

- ⦿ Spielsystem: **3 gegen 3** - Ideal 4 Spielfelder (wenn Halle mit Handballfeld) + in der Mitte eine Tummelzone (optional, je nach verfügbarer Freifläche) > Ideen siehe wfv-Buch
 - ⦿ **Pro Spielfeld** 4-6 Mannschaften > **ideal 6 Mannschaften**, pro Mannschaft 3 Spieler > die **Mannschaften bleiben im selben Spielfeld**
Bei vielen Anmeldungen, zwei unabhängige Turniere starten.
Zum Bsp. um 10.00 Uhr und um 14.00 Uhr
 - ⦿ **Spielfelder** von 10 -14 Meter Breite und 14 -18 Meter Länge.
Spielstärke von Spielfeld 1 („stark“) bis 4 (Anfänger).
 - ⦿ **Eventuell hohe Bodenmatten als Begrenzungslinie verwenden.**
 - ⦿ **Tore** wenn möglich Netz Tore oder breite Mini-Tore (Anfänger)
 - ⦿ **Stärksten** spielen gegen die **Stärksten** (z.B. auf Feld 1 + 2)
d.h. darauf unbedingt bei der Spielstärkemeldung an den Turnierleiter achten.
 - ⦿ **Abklatschen** der Spieler/innen **vor** und **nach** dem Spiel.
 - ⦿ Modus: **Jeder gegen Jeden** (d.h. bei 6 Teams = 5 Spiele pro Spieltag)
 - ⦿ Es wird nach einem **Spielplan** gespielt! **Spielerpass** abstempeln.
 - ⦿ **Ball Größe 3** mit 290 Gramm oder Futsal light (Bambini)
 - ⦿ An einem zentralen Platz **Überziehhemdchen** bereithalten.
 - ⦿ **Spielzeit** 8 – 10 Min. **Ideal 8 Min und 1 Min Wechsel.** Bei 6 Teams / Spielfeld
 - ⦿ **Spielbeginn: Anpfiff > Abpfiff nach 8 Min. > dann immer nach 9 Min. ein Pfiff**
Ball wird von einem Spielhelfer eingerollt. Wenn beide Teams auf dem Feld stehen, kann sofort mit dem Spielen begonnen werden.
Nicht auf den Anpfiff warten!! Es wird nur abgepfiffen!!
 - ⦿ **Ball im Seitenaus:** Eindribbeln oder Einkicken von der Seitenlinie
 - ⦿ **Ball im Toraus:** Ballbesitzwechsel - Eindribbeln oder Einkicken vom Toraus
 - ⦿ **Nach Torerfolg:** Ballbesitzwechsel - Eindribbeln,
das Team das ein Tor erzielt hat, zieht sich komplett in die eigene Hälfte zurück
 - ⦿ **Freistoß:** indirekt!
- Wer die Möglichkeit hat, kann den Veranstalter mit kleinen, faltbaren Netztoeren unterstützen, bitte einfach mitbringen!!**
- ⦿ Kinder „regeln“ sich selbst! **Keine Schiris!!! - Spielhelfer unterstützen nur, wenn nötig!!!**



ARBEITSBLATT FÜR DEN AUSRICHTER BAMBINI-HALLENTURNIER

ANMELDUNGEN FÜR TURNIER MIT BEGINN XX.00 UHR

**OPTION: PRO TURNIER KÖNNEN BIS ZU XX MANNSCHAFTEN
PRO VEREIN GEMELDET WERDEN**

MANNSCHAFTSSTÄRKE „STÄRKSTE“ + „ZWEITSTÄRKSTE“ > FELD 1 UND 2

MANNSCHAFTSSTÄRKE „DRITTSTÄRKSTE“ + „NEULING/ANFÄNGER“ > FELD 3 UND 4

RÜCKMELDUNGEN TEILNEHMER > 1 BIS 4 > STÄRKSTE BIS NEULING/ANFÄNGER

TEILNEHMER	VEREIN	MANNSCHAFTSSTÄRKE MELDUNG VEREIN	FELDZUTEILUNG
1	TSV MUSTERHAUSEN 1	2	
2	TSV MUSTERHAUSEN 2	3	
3	TSV MUSTERHAUSEN 3	4	
4	4		
5	5		
6	6		
7	7		
8	8		
9	9		
10	10		
11	11		
12	12		
13	13		
14	14		
15	15		
16	16		
17	17		
18	18		
19	19		
20	20		
21	21		
22	22		
23	23		
24	24		

- Spielort ist die Sporthalle in n.n.
- Der (Verein) garantiert: Bei den Turnieren, der Bambini erhält jedes Kind einen Preis, weil alle Kinder, die sich angestrengt, haben „Sieger sind“
 - kurze, mindestens aber vertretbare Pausen/Wartezeiten zwischen den Spielen,
 - vernünftige Verpflegungspreise sowie ausreichend Parkplätze,
- Das Startgeld (das auch im Falle des Nichtantretens geschuldet bleibt) beträgt xx,-- € pro Verein (Pauschale für alle Teams) oder pro gemeldete Mannschaft xx,-- €
- **Anmeldungen** bitte möglichst **per E-Mail** an den Ansprechpartner des Vereins (Name, E-Mail)
- **Anmeldeschluss** für das Turnier ist der **xx.xx.20xx**
- Nach dem **xx.xx.20xx** Gruppen- / Feldzuteilung sowie Erstellung der Spielpläne (pro Feld) vornehmen
- **Eine Teilnahmebestätigung (inkl. Spielplan) wird vor dem Turnier per E-Mail den Teilnehmern zugesandt**